

Méthodes agiles, comprendre la démarche

3 Jours

- Introduction
- Les méthodes agiles
- Scrum, vue d'ensemble
- Le planning
- Les user stories
- Estimation
- Sprint planning
- Les indicateurs
- Démo & rétro
- L'eXtreme Programming (XP)
- Introduction à Kanban
- Concevoir un système Kanban
- Kanban en action
- Etudier le système Kanban